

# CraftSearch

By PlugN, Punisher5 & ZabriCraft

## Registre des activités de traitement de CraftSearch

<https://www.craftsearch.net> - Groupe MINASTE : <https://www.groupe-minaste.org>

Coordonnées du responsable de l'organisme	Michaël Nass 79 Quai Panhard et Levassor 75013 Paris +33 6 56 68 68 06 <a href="mailto:michael.nass@groupe-minaste.org">michael.nass@groupe-minaste.org</a>
Nom et coordonnées du délégué à la protection des données	Aucun DPO n'a été désigné.

Activités	Désignation des activités
Activité 1	Moteur de recherche pour serveurs multi-joueurs dans le jeu Minecraft (stockage des informations sur le joueur et son interaction avec les serveurs)

### Fiche de registre de l'activité 1

Moteur de recherche pour serveurs multi-joueurs dans le jeu Minecraft (stockage des informations sur le joueur et son interaction avec les serveurs)

Date de création de la fiche	12/05/2018 (Samedi 12 mai 2018)
Date de dernière mise à jour de la fiche	29/06/2018 (Vendredi 29 juin 2018)
Nom du responsable conjoint du traitement	Nathan Fallet
Nom du logiciel (ici service)	CraftSearch

### Objectifs poursuivis

Permettre aux utilisateurs de choisir la langue de CraftSearch, bénéficier d'un historique et d'une liste de serveurs favoris, ainsi que d'assigner des amis pour jouer à plusieurs.

## Catégories de personnes concernées

1. Tous les usagers
2. Tous les visiteurs (concerne uniquement certaines données, voir ci-dessous la mention « Applicable aussi aux visiteurs »)

## Catégories de données collectées

Catégories	Détails
Etat-civil, identité, données d'identification, images	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Nom d'utilisateur</li><li>2. UUID de l'utilisateur</li><li>3. Adresse e-mail de l'utilisateur</li></ol>
Vie personnelle	Aucune donnée traitée.
Vie professionnelle	Aucune donnée traitée.
Informations d'ordre économique et financier	Aucune donnée traitée.
Données de connexion	Dans les logs (applicable aussi aux visiteurs) : <ol style="list-style-type: none"><li>1. L'adresse IP du visiteur ou de l'utilisateur</li><li>2. La page visitée par le visiteur ou l'utilisateur</li><li>3. L'heure précise à laquelle le visiteur ou l'utilisateur a visité chaque page</li></ol> Dans la base de données : <ol style="list-style-type: none"><li>1. l'UUID de l'utilisateur</li><li>2. Le mot de passe chiffré de l'utilisateur</li><li>3. Adresse e-mail de l'utilisateur</li><li>4. Nom d'utilisateur</li><li>5. Date de la première connexion</li></ol>
Données de localisation	Aucune donnée traitée.
Internet	Applicable aussi aux visiteurs : <ol style="list-style-type: none"><li>1. Cookies</li><li>2. Cache</li></ol>
Autres catégories de données	<ul style="list-style-type: none"><li>- Langue à afficher</li><li>- Grade de l'utilisateur</li><li>- Le serveur auquel le joueur est connecté en temps réel</li><li>- L'état de la vérification de l'adresse email</li><li>- Les serveurs favoris</li><li>- L'historique de la connexion aux serveurs</li><li>- Les sanctions attribuées au joueur</li><li>- La liste des serveurs ajoutés</li></ul>

## Traitement des données sensibles

NON.

## Durée de conservation des catégories de données

Catégories	Détails
Les serveurs ajoutés par l'utilisateur	<ul style="list-style-type: none"><li>Les serveurs ajoutés par le joueur sont conservés jusqu'à la suppression de ceux-ci depuis l'espace client. Attention : si l'utilisateur supprime son compte, ces données sont conservées malgré tout. Il faudra alors contacter <a href="mailto:support@craftsearch.net">support@craftsearch.net</a> pour réclamer la suppression de ces données après la suppression du compte concerné.</li></ul>
Toutes les autres catégories mentionnées plus haut	<ul style="list-style-type: none"><li>Les données sont conservées jusqu'à la suppression ou modification de ces données ou du compte d'utilisateur associé.</li></ul>
Dans les deux cas	<ul style="list-style-type: none"><li>Après la suppression, il cesse d'être sauvegardé, mais dans les prochaines 24h est toujours récupérable en cas de panne et de restauration de l'état du moteur de recherche sur la dernière sauvegarde. Les sauvegardes quotidiennes ont lieu à 03:00 (fuseau horaire de Paris, format 24h). Après 24h, les nouvelles sauvegardes ne contiennent plus les données supprimées par l'utilisateur, en revanche, les anciennes données sont archivées dans plusieurs disques dédiés à la sauvegarde. La conservation des archives est estimée à un an, mais peut varier car les archives sont conservées jusqu'à saturation des disques (les plus anciennes sont supprimées à chaque fois que les disques sont saturés pour permettre à la nouvelle sauvegarde de s'effectuer). Ce délai ne pourra pas dépasser trois ans.</li></ul>

## Catégories de destinataires des données

Catégories	Détails
Destinataires internes	Les trois administrateurs et fondateurs du Groupe MINASTE (association loi 1901) en cas de maintenance : Michaël Nass, Nathan Fallet, Jean-Baptiste Ejarque.
Destinataires externes	Aucun destinataire.
Sous-traitants	Aucun sous-traitant.

## Transferts des données hors UE

NON.

## Mesures de sécurité

Catégories	Détails
Contrôle d'accès des utilisateurs	<ul style="list-style-type: none"><li>- Connexion par mot de passe</li><li>- Connexion par session Mojang depuis Minecraft</li></ul>

Catégories	Détails
Mesures de traçabilité	Toutes les connexions sont journalisées (adresse IP du visiteur, page accédée, jour et heure d'accès), et la conservation de ces données ne dépassera pas trois ans.
Mesures de protections des logiciels	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tous les serveurs disposent d'un accès restreint à Internet via des programmes intégrés au système d'exploitation qui évaluent la sécurité des sites Internet consultés.</li> <li>- Les ports permettant de prendre le contrôle des serveurs à distance ont été fermés.</li> <li>- Chaque machine stockant des données personnelles est virtuelle, sous le contrôle d'une machine physique principale, isolés du réseau.</li> <li>- Les mises à jours de sécurité sont effectuées à hauteur d'une fois par semaine, sur les systèmes physiques et virtuels. Dès qu'une vulnérabilité est découverte, CraftSearch s'engage à contacter le responsable de la faille et à appliquer le correctif dès sa sortie.</li> </ul>
Sauvegarde des données	Toutes les machines virtuelles et la machine physique sont sauvegardés tous les jours à 03:00 (fuseau horaire de Paris, format 24h), dans plusieurs disques dédiés, physiquement connectés au serveur physique principal.
Chiffrement des données	Protocole HTTPS sécurisé par certificat TLS 1.3 obligatoire, HSTS, disques durs virtuels chiffrés, tous les mots de passes des utilisateurs sont chiffrés en veillant d'utiliser toujours les derniers algorithmes de chiffrement. Utilisation du CDN CloudFlare.
Contrôle des sous-traitants	Aucun sous-traitant.
Autres mesures	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sécurité physique : L'accès aux locaux est sécurisé par digicode + badge + code d'escalier / ascenseur. À l'étage des locaux, la porte est blindée et verrouillée. Les visiteurs sont dans la grande majorité des cas accompagnés, mais s'ils ne le sont pas, les machines sont toujours verrouillées, et les visiteurs sont des personnes de confiance.</li> <li>- Sécurisation des canaux informatiques : Toutes les machines virtuelles sont isolés par un pare-feu côté système et côté FAI (Fournisseur d'Accès Internet), et par le contrôle d'une carte réseau partagée, contrôlée par le serveur principal.</li> </ul>

## Fin de la fiche de registre de l'activité 1